

Categorías: Artes gráficas

## OBJETIVOS

Determinar las imágenes a incluir en un proyecto gráfico, en función de unas instrucciones dadas para su realización Capturar y editar imágenes seleccionadas, ajustando parámetros técnicos y manteniendo unas condiciones de calibración y perfiles de color dados para la creación

## CONTENIDOS

UD1. Selección de imágenes. 1.1. Características de las imágenes. 1.2. Tipo de imágenes. Fotografía / ilustración. UD2. Obtención de imágenes para proyectos de diseño gráfico. 2.1. Obtención por fotografía. 2.2. Escaneado. 2.3. Obtención de imágenes en bancos de imágenes. UD3. Creación y manipulación de imágenes. 3.1. Collage. 3.2. Reutilización de imágenes. 3.3. Fotomontaje. 3.4. Ilustración. 3.5. Realización de ilustraciones por técnicas manuales/ infográficas. 3.6. Programas de creación de imagen vectorial. 3.7. Programas de creación de imagen por mapa de bits. UD4. Gestión de la propiedad intelectual de imágenes. 4.1. Normativa de aplicación. 4.2. Como registrar las imágenes propias. 4.3. Derechos de reproducción y uso. 4.4. Derechos de manipulación. 4.5. Creative commons.

