

Modalidad: curso e-Learning Duración: 15 horas

Categorías: Artes gráficas

OBJETIVOS

Crear páginas maestras, ordenando y clasificando los espacios, siguiendo las indicaciones de un boceto dado y utilizando un programa informático de maquetación. Crear maquetas teniendo en cuenta las necesidades de diversos productos gráficos:.

CONTENIDOS

1. Metodología de la creación de maquetas de productos gráficos. 2. Materiales para la creación de maquetas. 2.1. Sistemas de impresión digital de pruebas. 2.2. Simulación de acabados en las maquetas. 2.3. Soportes para presentación: Cartón Pluma, PVC y otros soportes. 3. Creación de maquetas. 3.1. Especificaciones de salida para la elaboración de la maqueta. 3.2. Impresión de maquetas. 4. Impresión Láser, Plotter, Impresión digital y otros sistemas de impresión. 5. Colocación en el soporte de presentación. 6. Métodos adhesivos, de plegado y otros métodos. 7. Calidad en las maquetas. 7.1. Revisión de los aspectos de legibilidad y estética de la maqueta. 7.2. Corrección de maquetas para elaborar la maqueta definitiva.

