

REALIZACIÓN DE ELEMENTOS GRÁFICOS UTILIZANDO PROGRAMAS DE DIBUJO VECTORIAL

Modalidad: curso e-Learning Duración: 11 horas

Categorías: Artes gráficas

OBJETIVOS

Realizar ilustraciones de acuerdo a las especificaciones técnicas y del proyecto utilizando programas de dibujo vectorial y tableta gráfica.

CONTENIDOS

1. Tipos o clasificación. 2. Historia y tendencias de la ilustración. 3. Técnicas de ilustración. 4. Selección del tipo de ilustración adecuado a cada caso. 5. Técnicas de trabajar con varias imágenes. 6. Técnicas de trabajo con tipografía. 7. Técnicas de dibujo de diferentes elementos: dibujos de elementos simples y de objetos figurativos a escala. 8. Impresión de maquetas. 9. Relación entre las especificaciones del libro de estilo y la ilustración

