

Modalidad: curso e-Learning Duración: 80 horas

Categorías: Artes gráficas

OBJETIVOS

Manejar las herramientas básicas del programa Adobe Illustrator para el diseño de gráficos vectoriales

CONTENIDOS

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN. Qué es Illustrator Aplicaciones en el diseño gráfico
UNIDAD DIDÁCTICA 2. EL ENTORNO DE TRABAJO. Descripción del área de trabajo Ajustes del área de trabajo Herramientas
UNIDAD DIDÁCTICA 3. MODIFICACIÓN DE FIGURAS. UNIDAD DIDÁCTICA 4. HERRAMIENTAS DE COLOR. UNIDAD DIDÁCTICA 5. PÍNCES Y SÍMBOLO. Dibujar con lápiz Dibujando con Pluma Utilizando pinceles Manejo de contornos (trazado) Ayudas al dibujo
UNIDAD DIDÁCTICA 6. TRABAJO CON TEXTOS. Crear e insertar textos Dar formato a los textos
UNIDAD DIDÁCTICA 7. MANEJO DE RELLENOS. Uniformes Degradados Mallas Fusiones
UNIDAD DIDÁCTICA 8. TRANSPARENCIA Y APARIENCIA. Manejo de transparencias Máscaras de opacidad y controles de cobertura La paleta Apariencia Colores transparentes Destellos básicos
UNIDAD DIDÁCTICA 9. USOS DE LA HERRAMIENTA Cómo utilizar la herramienta Deformar Cómo hacer gráficos Trabajando con pintura interactiva Uso de Máscaras de recorte y opacidad Trabajar con perspectiva Vectorizar una imagen con Live Trace Crear acciones Aprendiendo a crear animaciones
UNIDAD DIDÁCTICA 10. DISEÑO DE SITIOS WEB. Modos de color Asignación de URL's de documentos Saltar a capas Guardado para la web Exportar a Flash Creación de un sitio web
UNIDAD DIDÁCTICA 11. IMPORTACIÓN Y EXPORTACIÓN DE ARCHIVOS. UNIDAD DIDÁCTICA 12. IMPRESIÓN. UNIDAD DIDÁCTICA 13. FILTROS. Manejo de Bitmaps Efectos Bitmap Atajo por teclados

