

Categorías: Artes gráficas

OBJETIVOS

- Comprensión profunda de los principales conceptos y herramientas de AutoCAD 2021 para la creación de contenido 3D
- Desarrollo de habilidades para producir contenido tridimensional interactivo
- Mejorar técnicas básicas y avanzadas en materialización 3D
- Establecer un plan eficiente para la edición avanzada de modelos tridimensionales
- Utilizar paletas y herramientas esenciales para desarrollarlos en modelados más profundamente detallados
- Trabajar con archivos externos para optimizar el rendimiento

CONTENIDOS

AutoCAD 2021 3D

UNIDAD.- OBJETOS EN 3D

- Elevación y altura
- Punto de vista
- Caras tridimensionales
- Mallas poligonales
- Superficie reglada

UNIDAD.- MALLAS Y SUPERFICIES

- Comando suplados
- Desplazamiento de mallas
- Superficies de revolución
- Sombrear objetos 3D
- Superficies predefinidas
- Comando suptab

UNIDAD.- SISTEMA DE COORDENADAS

- El comando SCP
- Visualización de los ejes
- SCP predefinido
- Gestión del SCP
- Comando planta

UNIDAD.- VISTAS EN 3D

- Zoom en tiempo real
- Obtener encuadres
- Vista aérea
- Rotación y tripode
- Vistas predefinidas
- Manejo de la cámara
- Tipos de proyecciones

UNIDAD.- VENTANAS MÚLTIPLES

- Dividir en ventanas
- Planta, perfil y alzado
- Trabajando con ventanas
- Espacio modelo y papel

UNIDAD.- IMPRESION DEL DIBUJO

- Configurar la presentacion
- El asistente de presentaciones
- Organizar las ventanas
- Ocultar objetos
- Imprimir a escala
- Dispositivo de impresion

UNIDAD.- SOLIDOS

- Modelado de solidos
- Modelizacion avanzada
- Creacion de solidos
- Operaciones con solidos
- Chaflanes
- Diferencia de solidos
- Ocultacion y sombreado

UNIDAD.- TRABAJANDO CON SOLIDOS

- Otros solidos basicos
- Solidos por extrusion
- Revolucion de un perfil
- Girar objetos en 3D
- Matrices tridimensionales
- Empalmes en 3D

UNIDAD.- CORTAR Y SECCIONAR

- Cambio de propiedades
- Propiedades fisicas
- Seccionar solidos
- Aplicar cortes
- Simetria en solidos
- Posicion de objetos en 3D
- Interferencias

UNIDAD.- MODIFICACION DE CARAS

- Extrusion de caras
- Copia y desplazamiento
- Desfase, giro e inclinacion
- Colorear y estampar

UNIDAD.- MODELIZADO DE OBJETOS

- Comando render
- Preferencias de modelizado
- Destino del modelizado
- La ventana render
- Iluminacion de la escena
- Luz distante

UNIDAD.- MATERIALES Y ESCENAS

- Sombras en el modelizado
- Aplicar materiales
- Crear materiales
- Utilizacion de escenas
- Estadisticas

UNIDAD.- FONDOS Y PAISAJES

Proyectar en solidos

Guardar imagenes

Ver imagenes

criteria

- Incluir fondos
 - Efecto de niebla
 - Objetos paisajisticos
 - Edicion de paisajes
-

