

Categorías: Administración y gestión

OBJETIVOS

Adquirir y entrenar las habilidades y los procesos mentales que facilitan la implantación e impulso de los procesos de innovación dentro de la empresa

CONTENIDOS

UD1 Conocimiento y reflexión sobre la innovación disruptiva
1.1 Concepto
1.2 Implicaciones
UD2 Conocimiento y entrenamiento de habilidades y rutinas disruptivas
UD3 Aprendizaje y entrenamiento en la creación de sistemas y patrones
UD4 Conocimiento de los elementos que permiten la generación de valor
4.1 Proceso de análisis y búsqueda de soluciones creativas e innovadoras

