

Categorías: Transformación digital

OBJETIVOS

- Comprender los principios y conceptos esenciales de la inteligencia artificial generativa, reconociendo sus aplicaciones actuales y potenciales en el ámbito educativo.
- Entender los conceptos clave y tipos de inteligencia artificial relevantes para el ámbito educativo.
- Explorar herramientas de IA generativa y sus posibilidades de aplicación dentro del aula, reconociéndolas como recursos accesibles y útiles para docentes de cualquier nivel educativo.
- Desarrollar criterios éticos y técnicos para la integración segura y responsable de la IA en la práctica docente.
- Aplicar estrategias pedagógicas basadas en la IA generativa para optimizar la planificación docente, la retroalimentación al alumnado y la gestión educativa, promoviendo una enseñanza más efectiva y colaborativa.
- Diseñar actividades didácticas de alta demanda cognitiva usando IA como apoyo.
- Aplicar la IA en procesos de evaluación, retroalimentación y personalización del aprendizaje.
- Incorporar la IA como aliada en la gestión educativa y la colaboración docente.

CONTENIDOS

Unidad 1. Fundamentos y aplicaciones iniciales de la IA en la docencia

Introducción

¿Qué es la inteligencia artificial generativa? ¿Cómo funciona?

IA en la escuela: usos actuales y proyecciones educativas

Herramientas de generación, análisis y búsqueda de texto

Aplicaciones de IA para potenciar la investigación y el aprendizaje académico

Introducción a herramientas IA conversacionales

Casos reales: cómo otros docentes están usando IA

Actividad práctica: primer contacto con un chatbot - escribe tu primer prompt

Prompts educativos: cómo formularlos para obtener buenos resultados

Seguridad, privacidad y sesgos: cómo proteger a tu alumnado y a ti

Aspectos éticos y legales en el uso educativo de la IA

Glosario básico interactivo: términos clave que todo docente debe conocer

Taller: crear tu primera actividad de aula con IA paso a paso

Resumen

Unidad 2. Diseño de recursos y estrategias educativas con IA

Introducción

Estrategias de enseñanza con IA: enfoque constructivista, diseño inverso y taxonomía de Bloom

Actividad práctica: crear una secuencia didáctica con apoyo de IA

IA como tutor personalizado: retroalimentación automática y adaptada al nivel del alumnado

IA como herramienta para desarrollar creatividad (Text to Image, BDN1032012677)

Actividad práctica: generar recursos visuales o audiovisuales con IA para tu clase

Evaluar con IA: rúbricas, pruebas, revisión automática de textos y feedback

Actividad práctica: crear una rúbrica o prueba con IA

Organización docente con IA: generación de documentos, comunicados, planes
IA para la mejora de la convivencia y el clima escolar

~~Proyecto final: diseño de una intervención educativa con IA (plan de aula, actividad,
protocolo o recurso)~~

Resumen