

Categorías: Ofimática, informática y comunicaciones

OBJETIVOS

Distinguir las estructuras y técnicas de programación lógicas para el desarrollo de componentes software, teniendo en cuenta las tecnologías de desarrollo. Elaborar elementos software que integren o exploren contenidos de otros repositorios, utilizando interfaz de aplicaciones estándares del mercado para acceder a los repositorios de datos.

CONTENIDOS

UD1. Proyectos de implementación. 1.1. Metodología de desarrollo. 1.2. Análisis de requerimientos. 1.3. Descripción funcional. 1.4. Diseño de arquitectura. 1.5. Diseño técnico. 1.6. Programación. 1.7. Auditoría funcional. 1.8. Auditoría técnica. 1.9. Despliegue. 1.10. Liberación. UD2. Entorno tecnológico. 2.1. Plataformas de servicios CMS. 2.2. Adecuación. Customización. 2.3. Desarrollo de nuevos componentes. UD3. Modelos de procesamiento XML. 3.1. Procesamiento de XML basado en texto. 3.2. Procesamiento XML dirigido por eventos. 3.3. Procesamiento XML basado en árboles. 3.4. Procesamiento basado en la extracción. 3.5. Transformaciones. 3.6. Abstracción de XML. 3.7. Estándares y extensiones. UD4. Modelo de objeto de documento (DOM). 4.1. Estructura de DOM Core. 4.2. Node y otras interfaces genéricas. 4.3. Nodos estructurales. 4.4. Nodos de contenido. 4.5. Interfaz DOM Implementation. 4.6. Interfaces de DOM Level 3. UD5. Modelo basado en eventos (SAX). 5.1. Interfaz ContentHandler. 5.2. Opciones y propiedades. 5.3. Filtros.

