

Categorías: Ofimática, informática y comunicaciones

OBJETIVOS

Crear repositorios de contenidos utilizando lenguajes específicos y estándares de desarrollo software

CONTENIDOS

UD1. Repositorios de contenidos. 1.1. Conceptos básicos. 1.2. Incorporación de contenidos. 1.3. Asociaciones entre contenidos. 1.4. Ciclos de vida de los documentos. 1.5. Flujos de trabajo. 1.6. Versionado de contenidos. 1.7. Check In/Check Out. 1.8. Búsqueda y localización de la información. 1.9. Publicación. 1.10. Seguridad. UD2. Estructura interna de un repositorio. 2.1. Almacenamiento de la información. 2.2. Estándares de desarrollo. UD3. Metadatos. 3.1. Concepto. 3.2. Beneficios. 3.3. Ontología RDF. 3.4. Metadatos Dublin Core. 3.5. Metadatos XMP (Adobe's Extensible Metadata Platform). 3.6. Metadatos EXIF (Exchangeable image file format). 3.7. Metadatos IPTC. UD4. Sistemas de gestión de contenidos. 4.1. Sistemas de gestión de bitácoras (Blogs). 4.2. Sistemas Wiki. 4.3. Sistemas Portales. UD5. Sistemas de gestión del aprendizaje (LMS). 5.1. Descripción general. 5.2. Estándares IMS. 5.3. Estándar IEEE LOM. 5.4. Iniciativa ADL SCORM.

