

Categorías: Ofimática, informática y comunicaciones

OBJETIVOS

Identificar en las herramientas de desarrollo orientada a objetos disponibles, los diferentes componentes y describir cómo se implementan los conceptos de la metodología y las distintas fases del proceso de ingeniería de software, haciendo especial hincapié en los procesos de: - Diseño. - Codificación. - Pruebas unitarias. - Documentación. - Evaluación de la calidad y métricas. - Gestión de la Configuración. - Cambios.

CONTENIDOS

1. Identificación de los principios básicos de UML. 2. Empleo de diagramas de uso.

