

Categorías: Ofimática, informática y comunicaciones

## OBJETIVOS

Verificar la corrección de las clases desarrolladas mediante la realización de pruebas 2 Enumerar y describir los tipos de pruebas posibles que se pueden dar en el proceso de desarrollo de aplicaciones, distinguiendo especialmente aquellas que son responsabilidad del programador.

## CONTENIDOS

1. Identificación de los tipos de pruebas. 2. Análisis de pruebas de defectos. Pruebas de caja negra. Pruebas estructurales. Pruebas de trayectoria. Pruebas de integración. Pruebas de interfaces.

