

ESTRUCTURA DE LA INFORMACIÓN EN LA PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

Modalidad: curso e-Learning Duración: 9 horas

Categorías: Ofimática, informática y comunicaciones

OBJETIVOS

Distinguir las estructuras de datos más habituales (listas, pilas, árboles, grafos, etc) y los posibles mecanismos de construcción en los lenguajes orientados a objetos Enumerar y describir los mecanismos de gestión de memoria utilizados en la creación y destrucción de los objetos.

CONTENIDOS

1. Enumeración de datos simples: Numéricos (enteros y reales), lógicos, carácter, cadena de caracteres, puntero ó referencia a memoria. 2. Datos estructurados: Arrays. 3. Mecanismos de gestión de memoria

