

Categorías: Ofimática, informática y comunicaciones

OBJETIVOS

Distinguir las estructuras y técnicas de programación lógicas para el desarrollo de componentes software, teniendo en cuenta las tecnologías de desarrollo. Elaborar elementos software que cumplan la funcionalidad de interpretar los contenidos de los repositorios, para proporcionar dicha información según unos requerimientos especificados.

CONTENIDOS

1. Estructura de DOM Core. 2. Node y otras interfaces genéricas. 3. Nodos estructurales. 4. Nodos de contenido. 5. Interfaz DOMImplementation. 6. Interfaces de DOM Level 3

