

Modalidad: curso e-Learning Duración: 13 horas

Categorías: Ofimática, informática y comunicaciones

OBJETIVOS

Distinguir las propiedades y métodos de los objetos proporcionados por el lenguaje de guión, en función de las especificaciones técnicas del lenguaje Describir e identificar los objetos del documento que permiten añadir interactividad entre el usuario y el script, así como sus propiedades y métodos Identificar los objetos predefinidos por el lenguaje de guión para manejar nuevas estructuras y utilidades que añadirán nuevas funcionalidades a las páginas, de acuerdo a las especificaciones técnicas del lenguaje.

CONTENIDOS

1. Utilización de eventos. 2. Eventos en elementos de formulario. 3. Eventos de ratón. Eventos de teclado. 4. Eventos de enfoque. 5. Eventos del formulario. 6. Eventos de ventana. 7. Otros eventos.

