

Modalidad: curso e-Learning Duración: 13 horas

Categorías: Ofimática, informática y comunicaciones

OBJETIVOS

Distinguir las propiedades y métodos de los objetos proporcionados por el lenguaje de guión, en función de las especificaciones técnicas del lenguaje Identificar los objetos predefinidos por el lenguaje de guión para manejar nuevas estructuras y utilidades que añadirán nuevas funcionalidades a las páginas, de acuerdo a las especificaciones técnicas del lenguaje. Explicar los objetos del navegador, así como sus propiedades y métodos, que se utilizan para añadir funcionalidad a las páginas web teniendo en cuenta las especificaciones técnicas del lenguaje.

CONTENIDOS

1. Jerarquía de objetos. 2. Propiedades y métodos de los objetos del navegador. 3. Propiedades y métodos de los objetos del documento. 4. Propiedades y métodos de los objetos del formulario. 5. Propiedades y métodos de los objetos del lenguaje.

