

Categorías: Ofimática, informática y comunicaciones

OBJETIVOS

Reconocer la sintaxis del lenguaje de guión que describen las estructuras de programación en la elaboración de scripts, de acuerdo a las especificaciones técnicas del lenguaje Distinguir las propiedades y métodos de los objetos proporcionados por el lenguaje de guión, en función de las especificaciones técnicas del lenguaje Identificar los objetos predefinidos por el lenguaje de guión para manejar nuevas estructuras y utilidades que añadirán nuevas funcionalidades a las páginas, de acuerdo a las especificaciones técnicas del lenguaje.

CONTENIDOS

1. Características del lenguaje. 2. Relación del lenguaje de guión y el lenguaje de marcas. 3. Sintaxis del lenguaje de guión. 4. Tipos de scripts: inmediatos, diferidos e híbridos. 5. Ejecución de un script.

