

Modalidad: curso e-Learning Duración: 10 horas

Categorías: Ofimática, informática y comunicaciones

OBJETIVOS

Describir las formas de representación de gráficos (mapas de bit, vectoriales) y los formatos más usuales. Elaborar gráficos mediante aplicaciones ofimáticas de elaboración o retocado de imágenes.

CONTENIDOS

1. Descripción de la Interfaz de Usuario.
2. Utilización de las Herramientas para dibujar.
3. Realización de transformaciones.
4. Conexión y alineación entre figuras.
5. Agrupaciones y otras operaciones.
6. Elección de colores y texturas.
7. Utilización de Librerías de figuras.
8. Importación y exportación de imágenes de diferentes formatos.

