

Categorías: Ofimática, informática y comunicaciones

### **OBJETIVOS**

Conocer las distintas técnicas de guión multimedia.

### **CONTENIDOS**

1. Análisis del storyboard.
2. Hipermedia.
3. Sistemas de navegación interactivos.
4. Diagramas de flujo o navegación.
5. Diagrama de árbol de información.
6. Elementos de Interfaz.
7. Estados de los elementos interactivos.

