

Categorías: Ofimática, informática y comunicaciones

OBJETIVOS

Aprender a manejar autocad 3d, conociendo en profundidad su entorno de trabajo crear y modificar dibujos en 3 dimensiones.

CONTENIDOS

UD1. Entorno de trabajo y visualización. 1.1. Requisitos del sistema. 1.2. Crear documento 3D. 1.3. SCU y SCP. 1.4. Órbita 3D. 1.5. Estilos visuales 3D. 1.6. Administrar vistas. 1.7. Steering Wheels. 1.8. Ventanas gráficas. UD2. Sólidos básicos. 2.1. Cubo o de textura cuadrada. 2.2. Cilindro. 2.3. Cono. 2.4. Esfera. 2.5. Pirámide. 2.6. Cuña. 2.7. Toroide. 2.8. Polisólido. UD3. Modelado de sólidos. 3.1. Extrusión. 3.2. Revolución. 3.3. Barrido. 3.4. Solevar. UD4. Editar sólidos. 4.1. Unión. 4.2. Diferencia. 4.3. Intersección. 4.4. Editar caras. 4.5. Editar aristas. 4.6. Corte. 4.7. Engrosar. 4.8. Interferencia. UD5. Operaciones en 3D. 5.1. Desplaza 3D. 5.2. Rotación 3D. 5.2. 1. Girar 3D. 5.3. Simetría 3D. 5.4. Escala 3D. 5.5. Alinear 3D. UD6. Mallas. 6.1. Primitivas. 6.2. Suavizadas y refinadas. 6.3. Revolucionadas. 6.4. Tabuladas. 6.5. Regladas. 6.6. Aristas. UD7. Materiales. 7.1. Explorador de materiales. 7.2. Aplicando materiales. 7.3. Creación y edición de materiales. UD8. Iluminación. 8.1. Luz puntual. 8.2. Foco. 8.3. Luz distante. 8.4. Luz de red. 8.5. Sol. UD9. Cámara y renderizado. 9.1. Cámara. 9.2. Animación. 9.3. Renderizado. Glosario. Soluciones.

