

Categorías: Ofimática, informática y comunicaciones

OBJETIVOS

- Desarrollar proyectos reales de IOT y smart city aplicables a entornos con cobertura 5G.
- Explorar el impacto de tecnologías emergentes (blockchain, IA, big data, IoT, RA) en la evolución de las ciudades inteligentes.
- Comprender la integración de componentes electrónicos en proyectos IoT, incluyendo boards, shields y sensores, y cómo estos dispositivos pueden conectarse para recopilar, procesar y transmitir datos en tiempo real en un entorno de cobertura 5G.
- Desarrollar habilidades básicas en el uso del entorno de desarrollo Arduino IDE, iniciarse en la programación y configurar dispositivos IoT para realizar tareas específicas, como la recopilación de datos de sensores y la comunicación entre dispositivos.

CONTENIDOS

Aplicación de los fundamentos teóricos de las smart cities en entornos de cobertura 5G

Introducción

Concepto de smart city

Promoción del comercio local

Sostenibilidad y accesibilidad de las smart cities

Gestión de subvenciones y fondos nacionales y europeos para las smart cities

Certificaciones destino turístico inteligente (DTI), AENOR 178201

Agenda 2030 de Naciones Unidas

Cumplimiento ODS (los 17 ODS)

Aplicación de los big 5 a las smart cities (blockchain, inteligencia artificial, big data, IoT, realidad aumentada)

Casos de éxito - casos de fracaso

Resumen

Inclusión de los proyectos de IoT en entornos de cobertura 5G

Introducción

Componentes electrónicos: boards, shields y sensores

Primeros pasos en Arduino IDE

Plataformas y servicios cloud, trabajando con BB. DD.

Resumen

