

Modalidad: curso e-Learning Duración: 25 horas

Categorías: Ofimática, informática y comunicaciones

OBJETIVOS

- Diseñar y crear páginas web dinámicas. - Analizar un problema y crear el pseudocódigo. - Diseñar un diagrama de flujo. - Crear una estructura de etiquetas para una página web estática. - Crear una base de datos usando phpMyAdmin. - Crear una página web dinámica, conectando con una base de datos del tipo MySQLi. - Utilizar JavaScript para manejar eventos en una página web, creando funciones.

CONTENIDOS

Conceptos previos de programación Introducción ¿Qué es programar? Proceso de realización de un programa Tipos de programación Resumen Lenguaje de descripción de documentos HTML Etiquetas Partes de un documento HTML Etiquetas básicas de HTML Resumen Introducción a los lenguajes orientados a objetos y a la POO (programación orientada a objetos) Introducción Un nuevo paradigma de programación Objetos Clases Herencia Polimorfismo Ventajas y desventajas de la Programación Orientada a Objetos Resumen Programación web en JavaScript Introducción Características de JavaScript Variables Operadores Funciones y propiedades básicas de JavaScript Estructuras de control de flujo Funciones DOM (Document Object Model) innerHTML Type Name Value Style.propiedad ClassName Resumen Glosario Páginas dinámicas y lenguajes Introducción Lenguaje de servidor Lenguaje cliente Resumen Introducción a MySQL, PHP y phpMyAdmin Introducción XAMPP ¿Qué nos ofrece XAMPP? Servidor web Apache ¿Qué es MySQL? ¿Qué es PHP? phpMyAdmin Instalación de servidor web local XAMPP Configuración del servidor web Base de datos Introducción Base de datos relacionales Diseño de la base de datos Modelo Entidad-Relación Tablas, claves, claves primarias y claves externas Tipos de datos Creación de una base de datos con MySQL a través de phpMyAdmin Programación básica en PHP. Programación sin asistentes Introducción Características de PHP Código PHP Variables PHP y tipos de datos Instrucción echo Cadenas Funciones con cadenas Números en PHP Estructuras de control Condicionales De repetición Funciones Arrays Resumen Dreamweaver Introducción Comenzando a trabajar con Dreamweaver Conexión y manipulación de datos Integración de contenido dinámico Trabajo con juegos y contadores de registros, variables, barras y vínculos de navegación, regiones repetidas, texto dinámico, tablas dinámicas y formularios dinámicos Juego de registros (Recordset) Variables Barras y vínculos de navegación Regiones repetidas Texto, tablas dinámicas y formularios dinámicos Páginas maestro/detalle, formularios de inserción. Registros. Acceso a páginas Formularios de inserción Registros Paginas maestro/detalle Establecer conexiones con usuarios ya registrados en visitas anteriores Resumen

