

Categorías: Ofimática, informática y comunicaciones

OBJETIVOS

Crear y programar páginas WEB.

CONTENIDOS

UNIDAD DIDÁCTICA 1. ELEMENTOS BÁSICOS DEL DISEÑO DE PÁGINAS WEB. Configuración y estructura básica de una página web. Contenidos. Medias. Diseño gráfico. Titulares de diseño Arquitectura de la información. El árbol de contenidos. Niveles y capas de navegación. Mecanismos de interacción on line. Bases de datos asociadas a la generación de webs. Formularios y otros mecanismos de registro de datos. Acceso restringido. Cortafuegos. Actualización y mantenimiento de páginas web. UNIDAD DIDÁCTICA 2. PRINCIPALES TIPOLOGÍAS DE WEBS. Portales. Corporativas. Oficiales. Comerciales. Weblogs. Relación con arquitectura informacionales. UNIDAD DIDÁCTICA 3. CONOCIMIENTO SOBRE HERRAMIENTAS TECNOLÓGICAS. FrontPage: Programa creado por Microsoft para la creación de páginas y sitios web básicos. HTML: Lenguaje específico para la creación y diseño de páginas web para Internet. Photoshop: Programa para el tratamiento digital de fotografías. Image ready: Programa asociado a Photoshop, para crear gif`s animados. Dreamweaver: Programa para gestionar sitios web en Internet. Fireworks: Programa para generar gráficos para la web. Flash: Programa que permite diseñar páginas interactivas para Internet. Action script: Complementario a Flash, se trata de una herramienta de programación. UNIDAD DIDÁCTICA 4. LENGUAJE DE DESCRIPCIÓN DE DOCUMENTOS HTML. Editores HTML. Conversores a HTML. Hojas de estilo. Inclusiones por parte del servidor. Formularios por correo electrónico. Mapas cliente. UNIDAD DIDÁCTICA 5. PROGRAMACIÓN DE PÁGINAS WEB EN JAVASCRIPT. Introducción a los lenguajes orientados a objetos. JavaScript dentro de ficheros HTML. Funciones de respuesta a eventos. HTML dinámico. UNIDAD DIDÁCTICA 6. USABILIDAD Y ACCESIBILIDAD.

