

Modalidad: curso e-Learning Duración: 7 horas

Categorías: Ofimática, informática y comunicaciones

## **OBJETIVOS**

Conocer lenguajes de programación de bajo nivel o visuales.

## **CONTENIDOS**

Unidad 13. 1.Principios de la programación visual2.Principios de la programación de código bajo3.Entorno de programación en Blockly3.1Variables3.2Bloques matemáticos3.3Bloques lógicos3.4Bloques de secuencias3.5Bloques de listas3.6Bloques de texto4.Programación visual en Blockly

