

Categorías: Ofimática, informática y comunicaciones

OBJETIVOS

Con este contenido de formación basado en el Marco Europeo de Competencias Digitales, el alumnado aprenderá a planificar y desarrollar una secuencia de instrucciones comprensibles para que un sistema informático resuelva un problema determinado o realice una tarea específica.

CONTENIDOS

Unidad 1. Principios de arquitectura de las aplicaciones y servicios digitales

Unidad 2. Automatizadores en los sistemas operativos (Windows, Android e IOS)

Unidad 3. Programación de tareas y programación por bloques de aplicaciones existentes

Unidad 4. Lenguajes de programación de bajo nivel o visuales

