

Categorías: Ofimática, informática y comunicaciones

OBJETIVOS

- Crear y editar contenidos digitales nuevos
- Integrar y reelaborar conocimientos y contenidos previos
- Realizar producciones digitales y programación informática
- Conocer las licencias de uso de materiales de terceros y saber aplicar los derechos de propiedad intelectual

CONTENIDOS

MODULO.- Creación de contenido digital

UNIDAD.- Creación de contenido

- Permisos a la hora de utilizar información de Internet
- Fuentes de contenidos digitales abiertos
- Conocimiento de los formatos de archivos (pdf, doc, docx, jpg, gif, png,...)
- Derechos de autor y licencias
- Ebook - que es y para que sirve
- Plan para escribir con facilidad un libro electrónico

UNIDAD.- PodCasting

- Que es un Podcast
- Que se necesita para crear un Podcast y como hacerlo

UNIDAD.- Que es una infografía - Principales características

- Ventajas de usar infografías en una estrategia de contenidos y para que sirven

MODULO.- Creación y gestión de blogs

UNIDAD.- Introducción a los blogs

- ¿Que es un blog?
- Conceptos básicos
- Consideraciones para Aparecer en un Blog
- Como Tener Exito con los Blogs
- Servicios de creación de blogs
- El Blog Marketing
- Microblogging

UNIDAD.- Creación de un blog

- Suscripción / Alta en un servicio de blog
- Panel de control
- Menu de navegación

UNIDAD.- Agnadir contenido

- Agnadir artículos / entradas
- Compartir Contenido
- Compartir Contenido II
- Crear categorías
- Editar entradas
- Editar entradas II

- Activar / desactivar comentarios
-

UNIDAD.- Edición avanzada

- Crear enlaces

UNIDAD.- Personalizacion del blog

- Editar perfil
- Opciones en WP
- Cambiar el disegno del blog
- Crear galeria de imagenes
- Personalizar las fotos

UNIDAD.- Agnadir plugins

- Utilidad
- Instalar Plugins desde Wordpress
- Instalar Plugins desde Local
- Desinstalar Plugins
- Formulario de contacto
- Contador de visitas
- Conectar el blog con las redes sociales
- Adaptacion a moviles e iPads

MODULO.- Edicion de imagenes y tratamiento multimedia

UNIDAD.- Tratamiento informatizado de imagenes

- Conceptos basicos. Adquisicion de imagenes digitales
- Entorno grafico: Menus. Herramientas
 - Introduccion
 - Area de trabajo
 - Abrir imagenes
 - Borrado de preferencias
 - Primeros pasos
 - Recorrido rapido del interface
 - Uso eficiente de las herramientas
 - Fichas o pestagnas
 - Gestion de paneles
 - Atajos a medida
 - Workspace
 - Formato de las imagenes y sus diferentes propiedades
 - Imagenes Vectoriales
 - Pixeles
 - Resolucion de la imagen
- Area de trabajo. Resolucion. Tamagno de impresion. Tamagno de pantalla. Formato
 - Guardar y ajustar documentos
 - Modificacion de tamagno
 - Panzoom
 - Navegador
 - Deshacer e historia
 - Tamagno de lienzo
 - Rotacion de Vista
 - Guardado de documentos
 - Buscar imagenes mediante bridge

UNIDAD- Creacion y edicion de imagenes

- Herramientas de dibujo
 - Herramienta cuentagotas
 - Medicion

- Pintar en Photoshop
- Pincel y panel de pinceles
- Lápiz

critéria

- Cargar pinceles
- Rectángulos, elipses, formas
- Cargar formas
- Borrador
- Borrador mágico
- Borrador de fondos
- Sustitución de color I
- Sustitución de color II
- Pincel histórico
- Bote de pintura
- Degradados
- Texturas
- Edición y tratamiento del color
 - LAB
 - RGB
 - CMYK
 - LAB, RGB o CMYK
 - Indexado
 - Grises y mapa de bits
 - Gestión de color I
 - Gestión de color II
 - Canales de color

UNIDAD.- Buscar, seleccionar e implementar materiales y recursos multimedia preexistentes: repositorios de contenidos didácticos multimedia

- ¿Qué entendemos por recursos multimedia?
- Características de los recursos multimedia
- Criterios que definen una buena presentación multimedia
- Donde encontrar recursos multimedia. Recursos multimedia y su adaptabilidad
- ¿Qué son los repositorios de contenidos didácticos multimedia?
- Ejemplo de repositorios