

# Gestión ágil de proyectos digitales con Scrum y metodologías adaptativas

Modalidad: curso e-Learning Duración: 8 horas

Categorías: Habilidades

## OBJETIVOS

5 Whys"

## CONTENIDOS

### Gestión ágil de proyectos digitales con Scrum y metodologías adaptativas

#### UNIDAD.- Analisis de las Metodologías Ágiles

- Definición de Metodologías Ágiles
- Características Principales de las Metodologías Ágiles
- Ventajas y Desventajas de las Metodologías Ágiles
- Comparación con las Metodologías Tradicionales
- Analisis del Manifiesto Ágil
- Los 4 Valores del Manifiesto Ágil
- Los 12 Principios del Manifiesto Ágil
- Fundamentos de Scrum
- Elementos Clave de Scrum
- Ciclos de Scrum (Sprints)
- Analisis Comparativo con Otros Marcos Ágiles
- Extreme Programming (XP)
- Lean Development
- Crystal
- Cuando Usar Cada Marco
- Caso de Éxito 1: Transformación Ágil en Spotify
- Caso de Éxito 2: Desarrollo de Productos Ágiles en Microsoft
- Caso de Fracaso: Implementación Ágil Fallida en un Banco Tradicional
- Analisis de los Casos

#### UNIDAD.- Identificación de Elementos de Scrum

- Conocimiento de Product Backlog
- Sprint Backlog
- Historias de Usuario
- Taller Práctico: Como Escribir Historias de Usuario Efectivas Introducción
- Paso 1: Identificación de los Roles de Usuario
- Paso 2: Redacción de Historias de Usuario
- Paso 3: Definición de Criterios de Aceptación
- Paso 4: Refinamiento de las Historias de Usuario
- Introducción a las Herramientas de Gestión de Backlogs
- Uso de Jira para la Gestión de Backlogs
- Uso de Trello para la Gestión de Backlogs
- Uso de Azure DevOps para la Gestión de Backlogs
- Reflexión y Mejores Prácticas
- Simulación de un Sprint Completo
- Paso 1: Planificación del Sprint
- Paso 2: Ejecución del Sprint

Paso 3: Revision del Sprint

Paso 4: Retrospectiva del Sprint

## **UNIDAD.- Analisis de las Fases de Scrum**

- Planificacion del Sprint
- Ejecucion del Sprint
- Inspeccion y Adaptacion
- Planificacion y Ejecucion del Sprint de un Proyecto
- Tecnicas Avanzadas para Realizar Retrospectivas Efectivas Introduccion a la Retrospectiva del Sprint
- Tecnica 1: "