

Categorías: Educación, servicios socioculturales y a la comunidad

OBJETIVOS

Caracterizar y organizar el juego identificando los aspectos que definen su pedagogía y lo distinguen de otros modos de intervención.

CONTENIDOS

1. Pedagogía del juego y su valor educativo.
2. Análisis y aplicación de los distintos juegos y recursos lúdicos.
3. Metodología de participación del monitor en el juego: funciones y dinamización.
4. Análisis de la interrelación entre juegos y juguetes.
5. Valoración de los centros de recursos lúdicos: definición y características.
6. Métodos de adaptación, transformación y creación de juegos.
7. Análisis y gestión de las fuentes de información sobre juegos y juguetes.
8. Análisis de los juegos físico-deportivo: deportes tradicionales, tipos, características y funciones. Organización según el contexto sociocultural.

