

Modalidad: curso e-Learning Duración: 60 horas

Categorías: Educación, servicios socioculturales y a la comunidad

OBJETIVOS

Adquirir las competencias necesarias para aplicar el desarrollo de las comunidades virtuales como herramienta innovadora en el contexto educativo.

CONTENIDOS

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN: LAS TIC'S EN EL ENTORNO EDUCATIVO. El impacto de las TICs en la educación Funciones de las TICs en el ámbito educativo Ventajas e inconvenientes de las TICs Factores que favorecen la incorporación de internet y las TICs en el entorno educativo Identificación de los componentes básicos de las TICs Utilización de las funciones de las TICs en el ámbito educativo UNIDAD DIDÁCTICA 2. COMUNIDADES VIRTUALES Y APRENDIZAJE DIGITAL. Definición de Comunidad Virtual Tipos Elementos que definen una comunidad virtual Función de las comunidades virtuales como innovación en un entorno educativo Procesos de aprendizaje y comunidades virtuales Estrategias para la interacción en las comunidades virtuales Moderación de una comunidad virtual Nuevos roles: Generación de sinergias entre los integrantes de las comunidades virtuales educativas Identificación de las características básicas que debe cumplir una comunidad virtual Análisis de las estrategias necesarias para obtener una correcta interacción en las comunidades virtuales Análisis de las funciones de la comunidad virtual como innovación en el ámbito educativo UNIDAD DIDÁCTICA 3. DINAMIZACIÓN DE LAS COMUNIDADES VIRTUALES COMO INNOVACIÓN EN EL ÁMBITO EDUCATIVO. Perfil del dinamizador Competencias Funciones del dinamizador Estrategias de dinamización Creatividad e innovación Plan de dinamización versus plan de innovación Herramientas y procesos de gestión innovadores Elementos de participación y fidelización Acompañamiento de las dinámicas virtuales Análisis de las competencias y funciones de un dinamizador Implementación de un plan de dinamización UNIDAD DIDÁCTICA 4. LAS REDES SOCIALES. Contenidos teóricos Las redes sociales aplicadas a la educación Servicios y tipos de redes sociales Análisis y utilización de las Redes Sociales como innovación en el contexto educativo Privacidad, intimidad y protección La legalidad de los contenidos y las nuevas tipologías de propiedad intelectual Análisis de las principales Redes Sociales en un contexto educativo Aplicación de las Redes Sociales en los procesos de innovación en el ámbito educativo Aplicación de las medidas de seguridad necesarias para evitar violaciones de la privacidad de los usuarios de las redes sociales UNIDAD DIDÁCTICA 5. ENTORNOS VIRTUALES DE APRENDIZAJE EN LA WEB. Introducción La biblioteca y la WEB 2.0 Concepto de biblioteca 2.0 Concepto de Web 2.0 Tecnologías y servicios 2.0 Perspectiva hacia los usuarios en la web 2.0 Evolución: LA WEB 3.0 Caracterización de la evolución de la webs y su aplicación en los procesos de innovación en el ámbito educativo UNIDAD DIDÁCTICA 6. LAS WEBBLOGS. Concepto de Blog Principios y técnicas de trabajo con blogs Terminología con blogging Pautas para el desarrollo de un blog Determinación de las características que debe cumplir un blog educativo Elaboración de un blog en el ámbito educativo UNIDAD DIDÁCTICA 7. PLATAFORMAS PARA WIKIS El origen de Wiki Características Wikis como

