

Categorías: Edificación y obra civil

## OBJETIVOS

Obtener la expresión tridimensional de construcciones o de detalles constructivos aplicando técnicas de maquetismo Producir planos de construcciones definidas por croquis o dibujos, utilizando aplicaciones informáticas y aplicando las escalas, formatos, codificación, rotulación y acotación necesarias Producir presentaciones animadas de construcciones definidas por dibujos en tres dimensiones, utilizando aplicaciones informáticas

## CONTENIDOS

UD1. Aplicaciones de Tratamiento de Imágenes en Proyectos de Construcción. 1.1. Gestión de formatos de importación y exportación. 1.2. Estructura de dibujos: píxeles entidades sólidos bloques objetos capas; gestión de capas; gestión de versiones; historial. 1.3. Tratamiento de imágenes. 1.4. Gestión del color. 1.5. Efectos y filtros. 1.6. Administración de salida gráfica. UD2. Utilizar Aplicaciones de Creación de Dibujos en Tres Dimensiones Modelado y Animación. 2.1. Dibujo en 3D. 2.2. Modelado iluminación. 2.3. Animación de dibujos 3D de edificación. UD3. Realizar Maquetas de Construcciones. 3.1. Útiles de maquetismo. 3.2. Materiales utilizados en la realización de maquetas: propiedades relación con materiales representados y/o sustituidos. 3.3. Metodología: montaje y desmontaje de maquetas técnicas de ejecución de volúmenes y formas técnicas de acabado. 3.4. Ambientación de maquetas. 3.5. Elementos complementarios en miniatura. 3.6. Fotografía de maquetas. UD4. Realizar Documentos Gráficos de Construcción. 4.1. Clasificación: croquis esquemas dibujos planos fotocomposiciones presentaciones y maquetas. 4.2. Tipos de planos. 4.3. Tipos de maquetas: realistas volumétricas de estudio prototipos desmontables seccionadas de desarrollo por plantas topográficas iluminadas animadas. 4.4. Plantas alzados secciones perfiles longitudinales y transversales perspectivas. 4.5. Objetivos. 4.6. Curvimetrías y planimetrías. 4.7. Lectura de planos.

