

Categorías: Comercio y marketing

### OBJETIVOS

- Adquirir los conocimientos y habilidades necesarias para la creación y diseño de páginas web, utilizar las posibilidades de los distintos lenguajes de programación y lograr posicionar la página web en los resultados de búsqueda de los principales buscadores atendiendo a las palabras clave por las que se quiere identificar la actividad o contenidos de una web. - Conocer y entender el concepto de internet, los servicios que comprende y las oportunidades que ofrece. - Conocer en profundidad los navegadores y buscadores, que son las herramientas básicas que utilizamos en el manejo de internet, así como los procesos y recursos implicados en un uso eficiente y seguro de la web. - Profundizar en los paradigmas, lenguajes y elementos de programación web que resultan útiles en el desarrollo y gestión de un sitio web. - Comprender el funcionamiento e identificar las características de cada lenguaje de programación web para saber aplicarlos correctamente. - Descubrir los elementos que conforman la arquitectura de internet y el papel de cada uno tanto individualmente como en su conjunto. - Descubrir los elementos, herramientas y procesos que seguir para el diseño y la publicación de un sitio web en internet. - Determinar qué es la usabilidad, por qué es importante y cómo implementarla con éxito en una estrategia enfocada a la optimización/gestión de sitios web.

### CONTENIDOS

Introducción al uso de internet Internet. ¿Qué es y qué podemos hacer? Servicios de Internet. Ventajas de Internet como medio de comunicación. Fundamentos de la navegación en internet Introducción. World Wide Web y los navegadores. ¿Qué es un navegador web? ¿Cuáles son los navegadores principales? Navegando por internet. Buscadores. Búsqueda sencilla. Búsqueda avanzada. Interpretar los resultados. Uso de buscadores. Crear un blog. Resumen. Programación web Introducción. Introducción de la programación para la web. Los lenguajes de programación para la web. Lenguajes interpretados en el ordenador del servidor. Lenguajes orientados a objetos. Resumen. Lenguajes de programación web Introducción. HTML (HyperText Markup Language). Http y HTML. Estructura de documento HTML. DHTML (HTML dinámico). JavaScript. PHP (Personal Home Page, Pre-Hypertext Processor). ASP (Active Server Pages). Lenguaje ASP.NET. Leguaje JSP. Java. Independencia de la plataforma del lenguaje Java. Applets de Java. Diferencia entre una aplicación autónoma y un applet. Ventajas de los applets de Java. AJAX. Cómo es diferente AJAX. XML (eXtensible Markup Language). Herramientas para desarrollar un sitio web. Resumen. Arquitectura de internet Introducción. Redes de ordenadores. Comunicación entre ordenadores. El caudal. Las direcciones IP. El protocolo TCP/IP. Los routers o encaminadores. El sistema de nombres de dominio (DNS). Las direcciones IP y DNS. Arquitectura de internet. Resumen. Diseño y puesta en marcha del sitio web Introducción. Tipos de sitio web. ¿Qué es un servidor web? FTP y FileZilla. Programas para publicar webs. Mi primer alojamiento web gratuito. El panel de control de mi sitio web. Acceder a 100WebSpace. Conectarse a 100WebSpace desde FileZilla. Simulación - Instalar FileZilla. Gestión de sitios web remotos con el FTP. Proyecto de carrera - Primera publicación. Diseño del sitio web. Resumen. Usabilidad del sitio web Introducción. ~~MAP: importancia de la usabilidad~~ en nuestro sitio web. Usabilidad en nuestro sitio web. Usabilidad: estructura del site. Usabilidad: elementos de navegación. Usabilidad: tamaño y formato de las páginas. Usabilidad: enlace

